

COUPE DE FRANCE eCycling – 26/27



RÈGLEMENT

Rappel des principales règles de l'événements.



Réglementation du matériel

Pendant les événements de la Coupe de France eCycling, vous devez rouler sur l'un des smart trainers ou vélos suivants. Veuillez noter que si vous utilisez une autre unité, votre résultat sera annulé et vous pourrez être retiré de la course :

Tacx : Flux 2Smart, Neo, Neo 2, Neo 2T, Neo Bike, Tacx 3M

Wahoo : Kickr Core, Kickr v2 (2016), Kickr v3 (2017), Kickr v4 (2018), Kickr v5 (2020), Kickr v6 (2022), Kickr Bike, Kickr Move et Kickr Bike Shift

Elite : Direto, Direto X, Fuoripista, Suito, Justo, Justo 2, Avanti

Saris : H2, H3, H4

Van Rysel : D900, D500

Zwift : ZwiftHub

Retrouvez la liste complète dans le règlement officiel :



ELITE DRIVO, ELITE DRIVO II, malgré leur précision ne sont pas autorisés (pas de simulation de pente)

Les home-trainers qui ont une précision inférieure à 2.5% mais qui ne sont pas direct drive (système de rouleau avec la roue arrière) ne sont pas autorisés également.

Les coureurs doivent obligatoirement utiliser leur smart trainer (ou vélo) comme principale source d'énergie.

Réglementation du matériel

Au minimum, chaque coureur devra disposer de l'équipement décrit ci-dessous afin de se conformer aux règles et règlements de l'événement et aux exigences de vérification des performances.

Il est de la responsabilité des coureurs de s'assurer que toutes les données de leurs appareils sont exactes tout au long de la (des) course(s).

Il est conseillé aux coureurs de tester leur équipement à l'avance afin d'éviter toute surprise de dernière minute !



HT - Un home-trainer ou vélo éligible figurant sur la liste de la page précédente.



Cadence - il est obligatoire que la cadence soit enregistrée tout au long de la course par votre smart trainer ou votre vélo.



Capteur FC - il est obligatoire d'avoir un capteur FC fonctionnel connecté au jeu pendant toute la durée de l'événement.



Capteur Puissance - il est recommandé de connecter son Capteur de Puissance externe (pédale ou pédalier) au jeu pendant toute la durée de l'évènement.



Balance (poids) – Il est obligatoire d'avoir une balance, tous les coureurs devront fournir une vidéo de leur poids avant l'événement. *(Obligatoire avant votre première manche tout groupe confondu. Obligatoire pour toutes les manches pour les athlètes présent dans le Groupe 1)*

Protocole vidéo poids

Chaque e-cycliste doit soumettre une vidéo de mesure de son poids en tenue cuissard, maillot.

La vidéo de poids doit être envoyée au plus tard **deux heures avant le début de l'épreuve**.

Le poids des coureurs doit également être mis à jour en utilisant l'option « mettre à jour son profil » dans le jeu.

Les poids doivent être saisis exactement comme ils apparaissent sur la balance (au décimal prêt, exemple : 65,6kg).

Un objet « lourd » est nécessaire, exemple : haltères, pack d'eau, ...

1. Commencez à enregistrer une vidéo sur n'importe quel appareil ; par exemple votre téléphone portable.
2. Montrez-vous sur la vidéo. (Il ne doit pas y avoir la possibilité de s'appuyer à côté de vous – table, muret, chaise, meuble, autre...)
3. Effectuez une recherche internet en direct pour l'heure et la date actuelle (taper sur google « heure et date »). Montrez les résultats obtenus.
4. Mettre la balance à zéro et montrez la lecture du zéro.
5. Montrez la partie de l'objet ou des objets indiquant la masse de cet objet. (Par exemple, l'étiquette ou l'impression sur l'objet).
6. Placez les objets sur la balance, faites un zoom pour que la lecture du poids soit claire sur la vidéo.
7. Retirez l'objet et montrez la lecture du zéro.
8. Montez vous-même sur la balance (sans le poids), faites un zoom pour que la lecture soit claire sur la vidéo.
9. Montez une nouvelle fois sur la balance avec l'objet, faites un zoom pour que la lecture soit claire sur la vidéo.
10. Retirez-vous et montrez la lecture du zéro.
11. Arrêtez l'enregistrement.

Avant Course & Après Course

Immédiatement avant la course le participant procède au calibrage du home-trainer, du capteur de puissance. Il connecte l'ensemble des outils (home-trainer, capteur de puissance, cardiofréquencemètre, etc.)

Dans le jeu et afin de mieux vous identifier vous devez avoir renseigné votre nom & prénom de cette manière : NOM / PRENOM comme ceci DUPONT ROMAIN. Toute autre appellation est proscrite.

Immédiatement après la course, les résultats sont traités automatiquement par MyWhoosh et publiés sur mywhooshinfo.com.

Vérification des performances : le système "Event Police" contrôle la puissance en temps réel pendant la course.

Toute demande de renseignements concernant la course doit être adressée à l'adresse électronique suivante e-cycling@ffc.fr

INSCRIPTION GROUPE / POINTS



Inscription

Pour participer à la Coupe de France eCyclisme :

- Être licencié FFC compétition ou non-licencié avec module de santé (lien module santé)
- Être né en 2012 ou plus (Catégorie u17) (saison 2026/2027)
- Disposer d'un compte MyWhoosh : <https://mywhoosh.com/>
- Les non-licenciés devront avoir un module santé valide : <https://compte.ffc.fr/>

Catégorie Référence

Men ELITE (ME) : -40 ans

Men Catégorie d'âge (MC40) : +40 ans

Men Catégorie d'âge (MC50) : +50 ans

Men u17/u19 : Selon le nombre un classement u17 et u19 pourra être dissocié.

Femme (W) : tout âge confondu à partir de la catégorie U17

Classement Individuel

Le vainqueur de chaque catégorie sera celui ou celle qui aura cumulé le plus de points à l'issue des 5 manches.

Classement par équipe

- Pour intégrer le classement par équipe seront pris en compte les 3 meilleurs scoreurs du club toute catégorie confondue. (*Homme : ME, MC40, MC50, u17/19 et Femme*)

Inscription – start-list

Les manches sont des événements sur inscription uniquement : seuls les athlètes inscrits peuvent prendre le départ.

L'inscription à chaque manche se déroule en deux étapes obligatoires :

- Étape 1 : l'athlète s'engage 72 h avant la manche. L'organisation vérifie sa licence et son éligibilité.
 - o Athlète **licencié** : engagement via la FFC.
 - o Athlète **non licencié** : engagement via le site Sport'n Connect :
<https://new.sportsnconnect.com/client/events/30367-coupe-de-france-ecycling-2026-2027>
- Étape 2 – une fois l'engagement validé, l'organisateur transmet à MyWhoosh la liste des engagés.
La liste des engagés visible sur l'application

L'adresse e-mail utilisée doit être celle du compte MyWhoosh, sans quoi l'ajout à la start-list est impossible.

L'affectation des groupes est transmise à MyWhoosh au plus tard **48 heures avant chaque manche.**

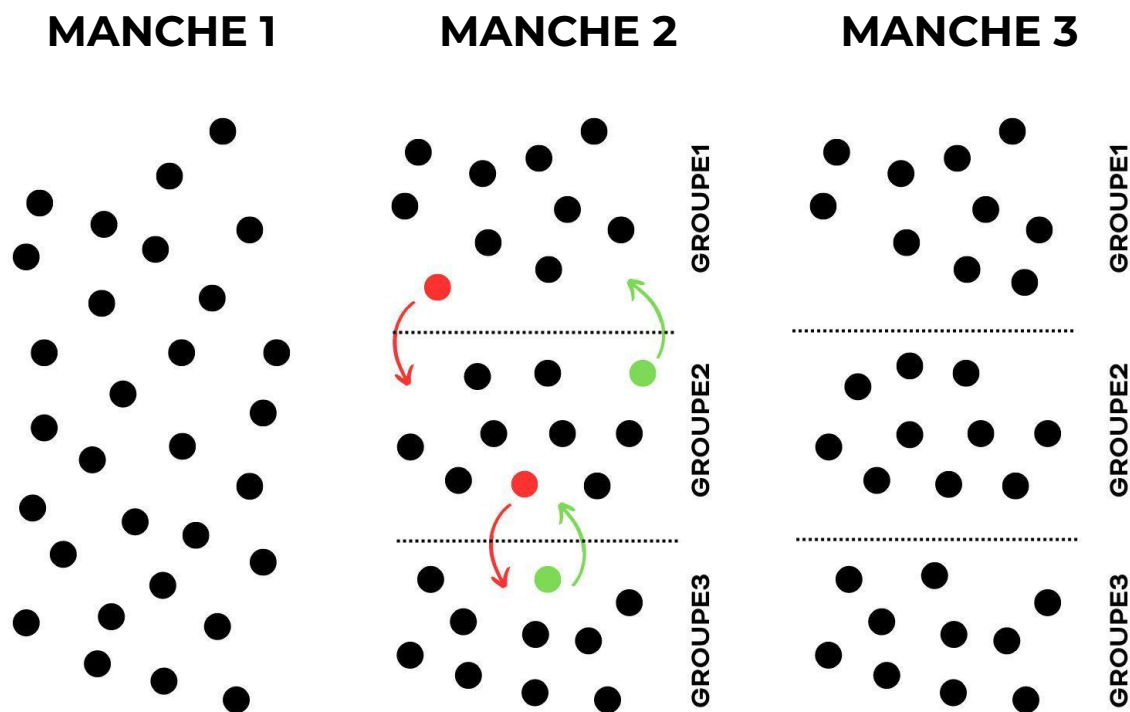
Le lien de l'événement est ensuite communiqué aux athlètes inscrits via MyWhooshInfo avant l'ouverture du SAS.

Fonctionnement des groupes

Le nombre de participants dans chaque groupe sera défini dans un premier temps en fonction du nombre d'inscrits à la Coupe de France.

Si au moins 15 femmes sont inscrites, elles auront leur propre groupe et une course dédiée. En dessous de 15 inscrites, elles courront avec les hommes.

À chaque manche un système de montée descente sera établi selon le schéma et indications suivantes :



Etc.
Manche 4
Manche 5

Fonctionnement des groupes

Un athlète peut intégrer la Coupe de France e-cycling en cours de saison.

Le collège des arbitres pourra l'affecter à une division et un groupe sur la base :

- de ses performances historiques lors de la Coupe de France 25/26 – 24/25 et des championnats de France 2024/2025/2026.
- de ses performances historiques sur Zwift (ZwiftPower) ou MyWhoosh (MyWhooshInfo),
- de son historique de performance sur route (niveau de licence FFC),

Cette affectation sera validée après évaluation du dossier sportif et technique par les organisateurs.

Fonctionnement des points

Le barème de points dépendra du nombre de participants totales à la manche.

- Le 1^{er} du Groupe 1 marquera le maximum de points.
Le dernier du Groupe 1 marquera plus de points que le premier du Groupe 2, ainsi de suite.

Exemple : avec 300 inscrits en Catégorie Homme :

Chaque participant marquera des points de 300 à 1 point sur la manche 1 ainsi que sur les autres manches.
Lorsque les groupes seront réalisés les points seront similaire.

Le vainqueur du groupe 2 marquera moins de points que le dernier du groupe 1, il a donc tout intérêt à monter.

Groupe 1 (60 participants) = 1er 300 pts - 60e 241pts

Groupe 2 (60 participants) = 1er 240 pts - 60e 181pts

- À l'issue de chaque manche, il y aura des montés et des descentes entre chaque groupe.
- Chaque athlète aura un « Joker », sur les 5 manches, la manche avec le moins de points acquis sera annulée. Le classement général se fera sur les 4 meilleures manches de l'athlète.
- Si un athlète est absent après avoir été affecté à un Groupe, il descendra dans le groupe inférieur après 2 « no show ».

Exemple : Après la manche 1, je suis dans le groupe 1. Je suis absent pour la manche 2, je prendrais part à la manche 3 toujours dans le groupe 1.



L'objectif de ce système est d'avoir des compétitions dans des groupes de niveaux afin de permettre à tous les participants de prendre du plaisir. Nous ne réalisons plus de groupes avec la puissance w/kg afin d'éviter les contres performances lors des tests de puissance ou course de placement.

Les athlètes monteront de groupe en fonction de leur résultats obtenues.

Qualification – Championnat de France - présentiel

Pour participer au Championnat de France il est nécessaire de participer à la Coupe de France.
Seuls les licenciés FFC (selon le type de licence préalablement définit) peuvent participer.

Au Championnat de France 20 athlètes de chaque catégorie seront invités.

Le Top 20 – ELITE (Les 20 premiers du Groupe 1)

Le Top 20 – u17/u19

Le Top 20 – Master (Les 20 premiers des (MC40 / MC50 - année 1987), HORS TOP 20 GROUPE 1).

Le Top 20 – Femme

S'il n'y a pas assez de monde dans une catégorie on se réserve le droit d'augmenter les quotas pour les autres catégories, à condition que cela puisse rentrer dans l'organisation du Championnat de France.

Qualification – Championnat de France – en Distanciel

Nombre de partant maximum pour les phases finales du Championnat de France :

40 partants – ELITE

30 partantes – ELITE Femme

30 partants – Master 40+

30 partants – Master 50+

15 partants – u17/u19

1. Les qualifiés d'office au phase finale du Championnat de France suite au classement de la Coupe de France :

Le Top 40 – ELITE

Le Top 30 – ELITE Femme

Le Top 30 – Master 40+

Le Top 30 – Master 50+

Le Top 15 – u17/u19

S'il n'y a pas assez de monde dans une catégorie on se réserve le droit d'ouvrir les finales aux athlètes n'ayant pas terminé dans le top correspondant à leur catégorie de la coupe de France.

CLASSEMENT



CLASSEMENT INDIVIDUEL

Le classement de la Coupe de France tient compte **des 5 manches**.

À l'issue de chaque manche, les athlètes marquent des points en fonction de la place obtenue. (cf. Diap 10)

Le **vainqueur final** est l'athlète ayant cumulé le **plus de points**.

En cas **d'égalité de points**, l'athlète ayant pris part au **plus grand nombre de manches** est classé devant. Si les deux athlètes ont disputé le même nombre de manches, la **place obtenue sur la dernière manche les départage**.

À noter que le barème des manches est différent de celui de la Course aux points. (cf. Diap 11)

Pour remporter la course aux points, il faut cumuler le plus de points selon le barème « Course aux Points ».

BARÊME POINT – Manche - 300pts

Barème de points

Le barème est le même sur les 5 manches. Il ne dépend pas du nombre de partants : à place égale, tout le monde marque les mêmes points, y compris un athlète qui arrive en cours de saison.

Le vainqueur marque 300 points. Les écarts sont plus grands dans le top 10 pour récompenser les meilleures places.

RANG	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
POINT	300	275	255	240	230	220	212	205	199	194

À partir de la 11e place, on part de 190 points et on retire 1 point par place : le 11e marque 190 points, le 50e 151 points, le 100e 101 points.

Au-delà de la 200e place, tout athlète classé marque 1 point. Une absence ou un abandon vaut 0 point.

BARÊME POINT – Course aux Points

SPRINT/KOM

(Les 10 premiers qui franchissent la ligne)

RANG	POINTS
1	20
2	18
3	15
4	12
5	10
6	8
7	6
8	4
9	2
10	1

SEGMENTS - BONUS

(Les 10 meilleurs temps sur le segment – 1 par Course aux Points)

RANG	POINTS
1	30
2	25
3	20
4	15
5	12
6	10
7	8
8	6
9	4
10	2

ARRIVÉE

(Classement sur la ligne d'arrivée)

RANG	POINTS	RANG	POINTS
1	70	11	18
2	56	12	15
3	48	13	12
4	42	14	10
5	38	15	8
6	34	16	6
7	30	17	4
8	27	18	3
9	24	19	2
10	21	20	1

BARÊME POINT – Tempo Race

Point par tour

(Classement sur la ligne d'arrivée)

[illegible]

FORMAT DE COMPÉTITION



PARTICIPATIONS

- Tous les athlètes doivent participer aux 5 manches (une absence pénalisera l'athlète il marquera 0 point)
- Seuls les eCyclistes, licenciés à la FFC à la date de la première manche pourront participer
- Seuls les eCyclistes ayant participé à la saison précédente ou aux courses de placement pourront participer.
- Toutes les eCyclistes sont tenues d'avoir l'ensemble des données de vérification, prêtes pour toute demande de vérification par les arbitres officiels après la course.
- Chaque coureur doit être âgé d'au moins 16 au moment de sa première course.

FORMAT DE LA COMPÉTITION

La Coupe de France eCycling est une succession de 5 manches.

Le vainqueur de la Coupe de France sera l'athlète ayant cumulé le plus de points au cours des différentes manches.

FORMAT DES EPREUVES

Courses aux Points

La course aux points est une épreuve où l'athlète qui cumulera le plus de points remportera l'épreuve. (Voir barème de la Course aux Points)

Le vainqueur marquera 300 points au classement général. (Voir barème de la Manche)

Short Race

Le format Short Race est une succession d'épreuves de format court et intense (ITT, SPRINT, KOM)

L'athlète qui, à l'addition des places sur les 3 épreuves, obtient le nombre le plus faible remportera l'épreuve.

Le vainqueur marquera 300 points au classement général. (Voir barème de la Manche)

Elimination Race

À la fin de chaque tour, un pourcentage défini des coureurs encore en course est éliminé au passage sur la ligne.

Les éliminations ont lieu uniquement sur la ligne d'arrivée de chaque tour, jamais sur les sprints ou les KOM.

Le dernier tour se termine par un sprint entre les rescapés. Le vainqueur marquera 300 points au général.

Tempo Race

À chaque tour, des points sont attribués aux premiers coureurs à franchir la ligne.

Au 1er tour, seul le premier marque 1 point ; au 2e tour, les deux premiers marquent 2 et 1 points ; au 3e tour, les trois premiers marquent 3, 2 et 1 points, et ainsi de suite.

Le vainqueur est celui qui cumule le plus grand nombre de points et marquera 300 points au classement général.

DATE ET HEURE

Coupe de France eCycling 2026/2027

Manche 1	Mercredi 14 octobre 2026	Scratch	19h30	CET	MASS START
Manche 2	Mercredi 4 novembre 2026	Short Race	19h30	CET	3 épreuves par Division
Manche 3	Mercredi 18 novembre 2026	Course aux Points	19h30	CET	1 épreuve par Division
Manche 4	Mercredi 2 décembre 2026	Tempo Race	19h30	CET	1 épreuve par Division
Manche 5	Mercredi 16 décembre 2026	Elimination Race	19h30	CET	1 épreuve par Division

ROADBOOK – MANCHE 1

SCRATCH – mercredi 14 octobre 2026

Paris Classic – France

Départ : **19h30 - MASSTART**

Ouverture du SAS : **19h00**

Circuit : **18,6km**

Nombre de tours : **2**

Distance totale : **37,2km**

Dénivelé+ : **336m**

Segment : **Paris sprint (319m)**

Toutes les informations ici :

<https://mywhooshinfo.com/routes/route/france-paris-classic>

ROADBOOK – MANCHE 2

SHORT RACE – **mercredi 4 novembre 2026**

Race 1 : Kaido Circuit – Japan

Départ : 19h30 – G1

Ouverture du SAS : 19h00

Circuit : 6,2km

Nombre de tours : 2

Distance totale : 12,4km

Dénivelé+ : 0m

Segment : Tora Sprint (480m)

Toutes les informations ici :

mywhooshinfo.com/.../japan-kaido-circuit

Race 2 : Anime and Origami – Japan

Départ : 20h00 – G1

Ouverture du SAS : 19h30

Circuit : 7,36km

Nombre de tours : 2

Distance totale : 14,7km

Dénivelé+ : 176m

Segment : Anime Alley Sprint (280m)

Toutes les informations ici :

mywhooshinfo.com/.../japan-anime-and-origami

Race 3 : Heian Express – Japan

Départ : 20h30 – G1

Ouverture du SAS : 20h00

Circuit : 4,06km

Nombre de tours : 3

Distance totale : 12,2km

Dénivelé+ : 69m

Segment : à confirmer

Toutes les informations ici :

mywhooshinfo.com/.../japan-heian-express

ROADBOOK – MANCHE 3

COURSE AUX POINTS – **mercredi 18 novembre 2026**

Cobbled Classic – France

Départ : 19h30 – G1

Ouverture du SAS : 19h00

Circuit : 17,4km

Nombre de tours : 2

Distance totale : 34,8km

Dénivelé+ : 232m

Segment : Cobbles (1,38km – 17m)

Passages sur segment : 2

Toutes les informations ici :

mywhooshinfo.com/.../france-cobbled-classic

ROADBOOK – MANCHE 4

TEMPO RACE – **mercredi 2 décembre 2026**

Paro City – Bhutan

Départ : 19h30 – G1

Ouverture du SAS : 19h00

Circuit : 4,6km

Nombre de tours : 9

Distance totale : 41,4km

Dénivelé+ : 621m

Segment : Paro Bukid Climb (1,47km – 56m)

Toutes les informations ici :

mywhooshinfo.com/.../bhutan-paro-city

ROADBOOK – MANCHE 5

ELIMINATION RACE – **mercredi 16 décembre 2026**

Sky City Highway – Mywhoosh World

Départ : 19h30 – MASSTART

Ouverture du SAS : 19h00

Circuit : 4,83km

Nombre de tours : 10

Distance totale : 48,3km

Dénivelé+ : 510m

Segment : Sky City Sprint (700m)

Toutes les informations ici :

mywhooshinfo.com/.../sky-city-highway

RÈGLES & RÈGLEMENT



RÈGLES & RÈGLEMENT

VÉRIFICATION DES PERFORMANCES

Le règlement complet de la Coupe de France eCycling est communiqué par la FFC à l'adresse suivante : e-cycling@ffc.fr

Double enregistrement de puissance

- Chaque eCycliste doit connecter une source de puissance secondaire, capteur pédalier ou pédales, directement dans MyWhoosh via le menu Réglages, en complément de son home-trainer. L'enregistrement des deux sources est assuré par la plateforme : aucun fichier n'est à transmettre à l'organisation.
- La connexion se fait obligatoirement en Bluetooth. L'ANT+ n'est pas accepté.
- L'home-trainer est apparié en puissance primaire, le capteur en puissance secondaire. Aucun pont de données, passerelle ou fonction power match ne doit être utilisé entre les appareils. (Les eCyclistes équipés de pédales Favero Assioma PRO RS-2 ou PRO RL-2 peuvent les configurer en source de puissance primaire, l'home-trainer homologué dans la liste p.3, restant apparié pour la résistance et la simulation de pente. Le capteur secondaire reste requis dans tous les cas.)
- En cas de litige ou de doute sur une performance, l'organisation peut demander à un eCycliste de lui transmettre ses fichiers d'activité. Le coureur dispose alors de 48 heures pour les fournir. À défaut, son résultat sur la manche concernée pourra être annulé.
- Les eCyclistes se tiennent disponibles pour toute vérification complémentaire demandée par l'organisation ou par MyWhoosh.

Poids et taille

- La vidéo de mesure du poids est à envoyer au plus tard deux heures avant le début de l'épreuve.
- Le poids doit également être mis à jour dans le jeu, via l'option « mettre à jour son profil ».
- **Poids arrondi à l'inférieur comme SRC (exemple : 65 kg).**
- La vidéo de mesure de la taille n'est à envoyer qu'une seule fois, avant la première manche.
- Les instructions de réalisation des deux vidéos figurent en annexe 1.
- En soumettant ces vidéos, l'eCycliste accepte qu'elles soient utilisées uniquement à des fins de vérification et jamais diffusées publiquement.

RÈGLES & RÈGLEMENT

HOME-TRAINER & CAPTEUR DE PUISSANCE

Le règlement complet de la Coupe de France eCycling est communiqué par la FFC à l'adresse suivante : e-cycling@ffc.fr

- La source principale de données de puissance, c'est-à-dire le dispositif connecté au jeu, doit être un home-trainer ou un vélo connecté dont la marge d'erreur n'excède pas $\pm 2 \%$, choisis parmi les modèles listés en diapositive 3. Les eCyclistes équipés de pédales Favero Assioma PRO RS-2 ou PRO RL-2 peuvent les configurer en source principale, l'home-trainer restant apparié comme appareil contrôlable.
- La source de données de cadence doit être l'home-trainer, le vélo connecté ou les pédales Assioma si elles sont utilisées en source primaire.
- L'home-trainer ou vélo connecté doit être apparié en tant qu'appareil contrôlable. La difficulté de l'home-trainer est réglée au minimum sur 50 %.
- Il appartient à l'eCycliste de s'assurer que ses données de course sont transmises correctement au jeu.
- Les interférences de signal peuvent provoquer des déconnexions et des relevés inexacts. Pendant l'épreuve, il est recommandé d'éteindre tout équipement émettant un signal sans fil à proximité.

RÈGLES & RÈGLEMENT

ÉQUIPEMENT

Le règlement complet de la Coupe de France eCycling est communiqué par la FFC à l'adresse suivante : e-cycling@ffc.fr

- Le port d'un moniteur de fréquence cardiaque est obligatoire. **Seules les ceintures pectorales sont acceptées** : les capteurs au poignet et montres connectées ne le sont pas.
- Le moniteur doit être en parfait état de fonctionnement et connecté directement au jeu. Les données de fréquence cardiaque enregistrées par un appareil tiers ne sont pas acceptées.
- L'ensemble des appareils se connecte au jeu en Bluetooth. L'ANT+ n'est pas accepté.
- Les eCyclistes sont invités à faire tourner l'application sur un ordinateur fixe ou portable, Mac ou Windows, sur Apple TV ou sur tablette.
- La fonctionnalité de direction est désactivée.

RÈGLES & RÈGLEMENT

PRÉ-RACE & POST-RACE

Le règlement complet de la Coupe de France eCycling est communiqué par la FFC à l'adresse suivante : e-cycling@ffc.fr

Avant la course

- Calibrez votre home-trainer et votre capteur de puissance.
- Connectez l'ensemble de vos appareils au jeu : home-trainer, capteur de puissance, moniteur de fréquence cardiaque.
- Modifiez votre avatar avant d'entrer dans le SAS de départ. Le changement de vélo et de maillot est impossible une fois dans le SAS.
- Entrez dans le SAS dès son ouverture, soit 30 minutes avant le départ.

Après la course

- Les résultats sont publiés automatiquement sur mywhooshinfo.com dans les minutes qui suivent l'arrivée.
- Le classement officiel de la manche est validé par l'organisation après vérification, puis intégré au classement général.

Toute demande de renseignement, qu'elle porte sur l'organisation, la vérification des performances ou le règlement, est à adresser à e-cycling@ffc.fr.

RÈGLES & RÈGLEMENT

AVATAR — NOM ET PRÉNOM

Le règlement complet de la Coupe de France eCycling est communiqué par la FFC à l'adresse suivante : e-cycling@ffc.fr

Votre profil MyWhoosh doit afficher votre identité réelle : Prénom / Nom

RÈGLES & RÈGLEMENT

MAILLOT & ÉQUIPEMENT DANS LE JEU

Le règlement complet de la Coupe de France eCycling est communiqué par la FFC à l'adresse suivante : e-cycling@ffc.fr

- Chaque eCycliste court avec le même maillot sur les 5 manches.
- **Les vélos et casques de contre-la-montre sont interdits sur l'ensemble des manches de la Coupe de France.**
- Les vélos et roues sont libres, dans la limite de ceux disponibles dans MyWhoosh.